

Intégration des données de modulation intra-parcellaire automatique

Console de modulation ISA 360 d'ISAGRI



Configuration préalable de la console

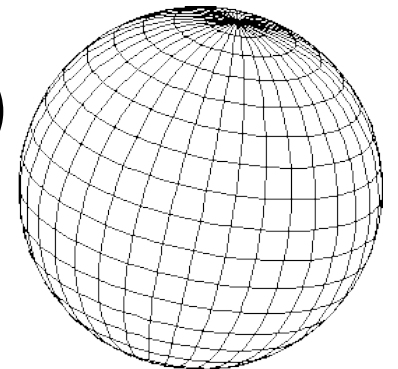
- Saisie des données suivantes (ou via logiciel ISAGRI sur PC):
 - Client
 - Exploitation
 - Parcelle
 - Matériel
 - Si ISOBUS = automatique
 - Non ISOBUS = saisie des caractéristiques de l'outil (largeur de travail, nombre de rangs....)
 - Produits utilisés
- Connexion GPS
- Option modulation à activer

Caractéristiques

- Compatible ISOBUS



- Fichiers cartographiques compatibles : shape (carte de préconisations)
 - Un fichier shape se compose en réalité de 3 fichiers dont les terminologies sont : .shp , .dbf et .shx
 - Les fichiers en .prj et .qpj ne sont pas à conserver lors de l'importation de la carte de préconisations dans la console
- Projection coordonnées géographiques Lambert 93 (syst. France)
- Support numérique compatible : clé USB



Configuration de la clé USB

- Pas de création de dossier nécessaire
- Importer les fichiers .shp, .shx et .dbf sur la clé USB



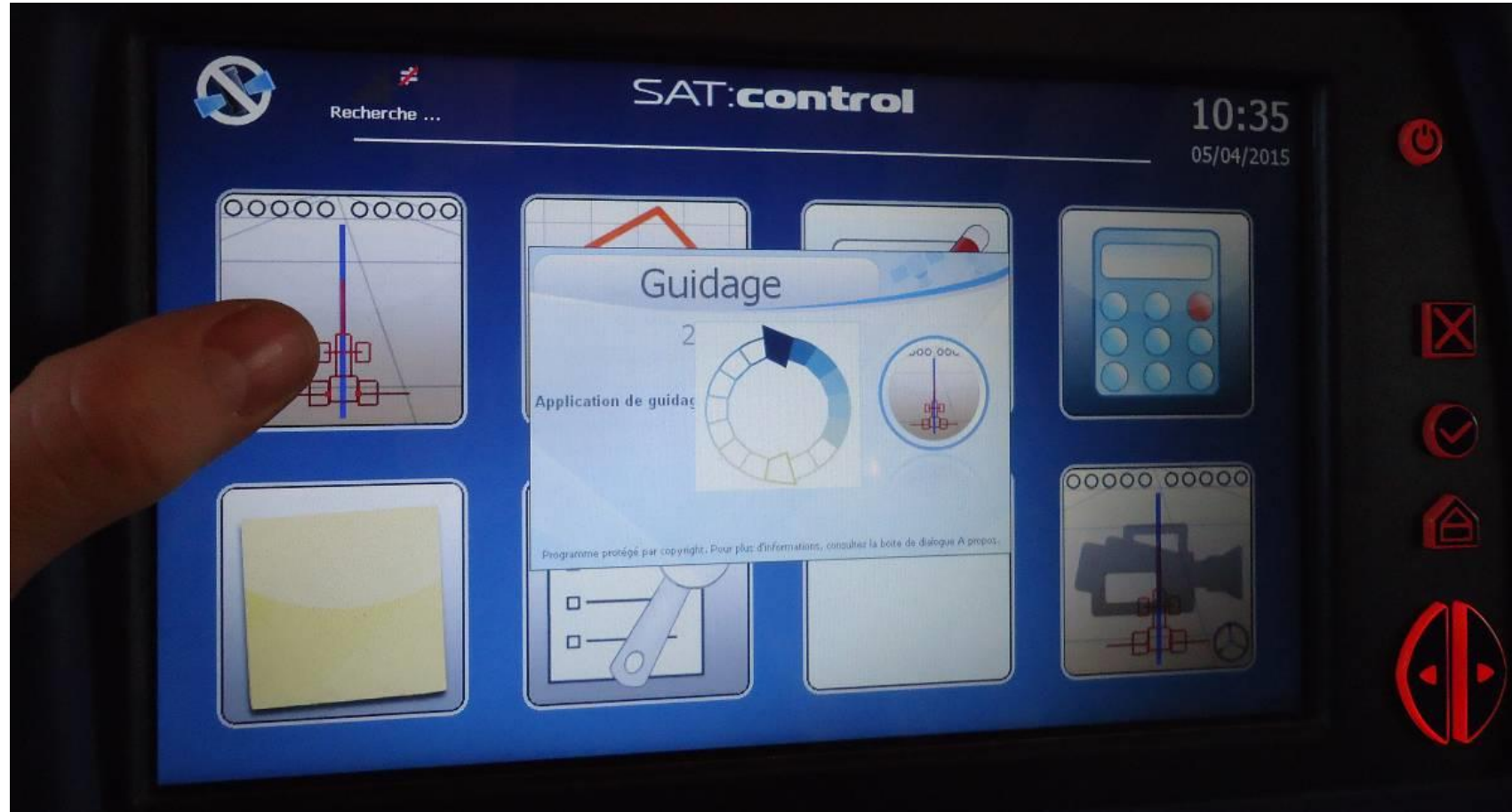
Démarrage de la console – écran d'accueil



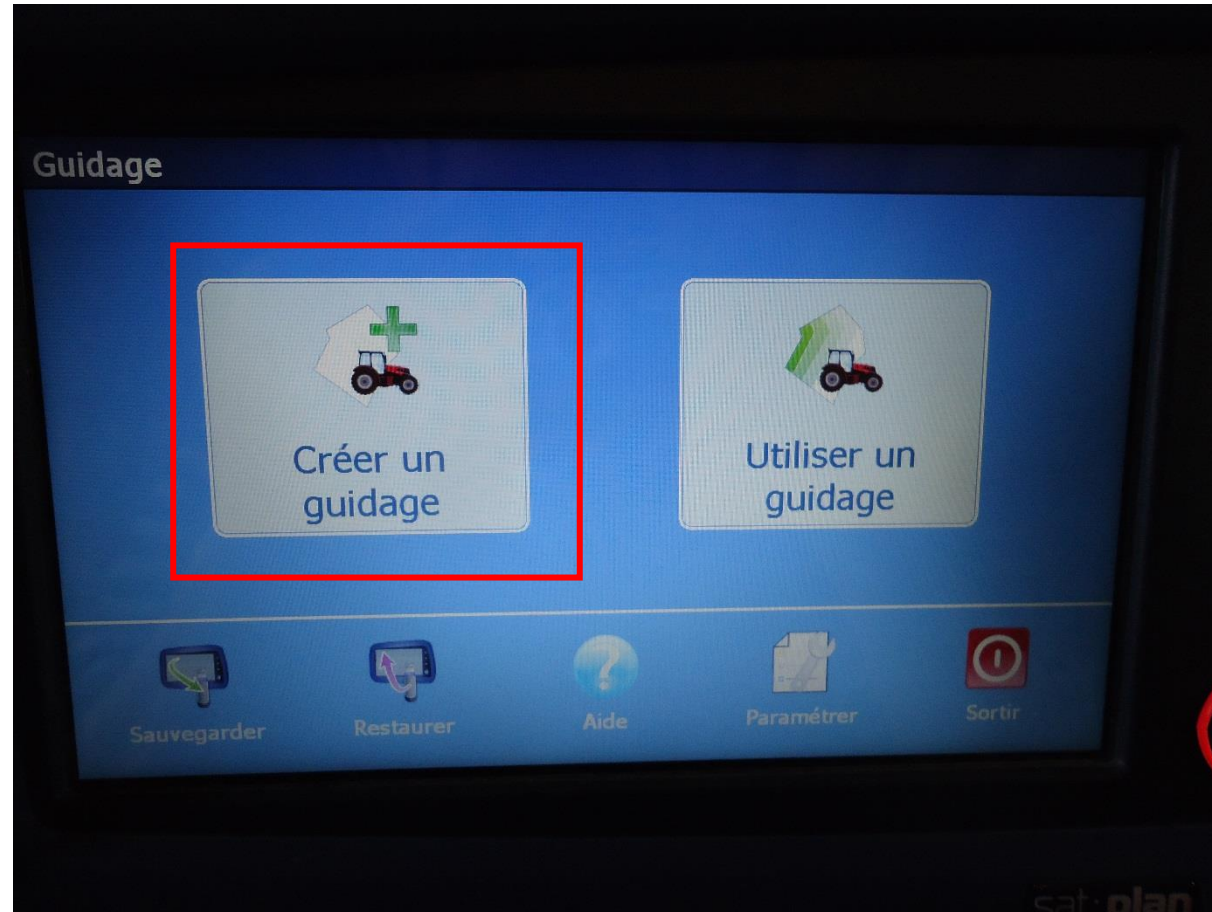
Brancher la clé USB (avec les 3 fichiers .shp, .shx et .dbf)



Lancer l'application « guidage »



Créer un nouveau guidage

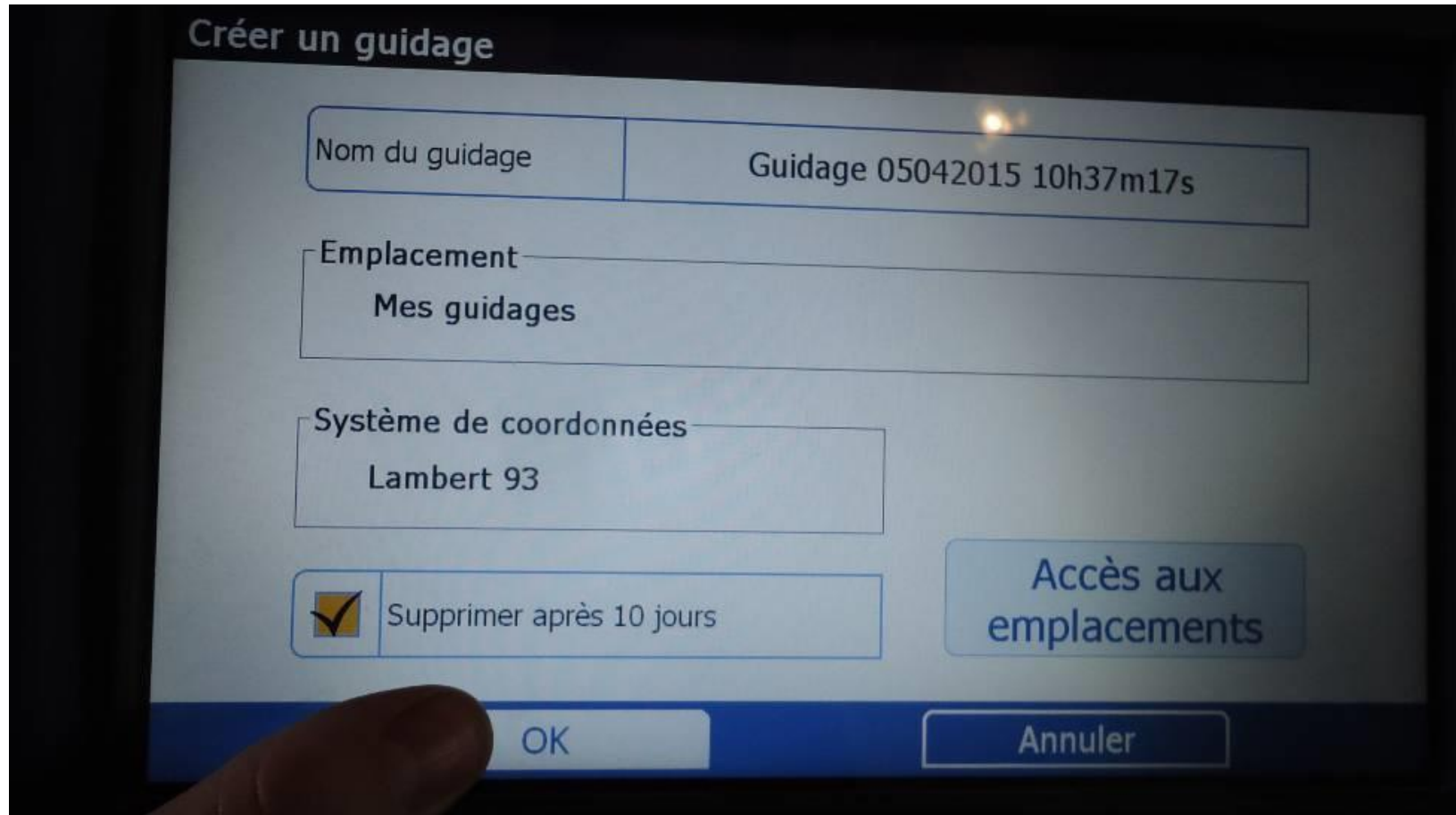


Nommer et configurer suppression du nouveau guidage

Créer un guidage

Nom du guidage	Guidage 05042015 10h37m17s
Emplacement	Mes guidages
Système de coordonnées	Lambert 93
<input checked="" type="checkbox"/> Supprimer après 10 jours	Accès aux emplacements

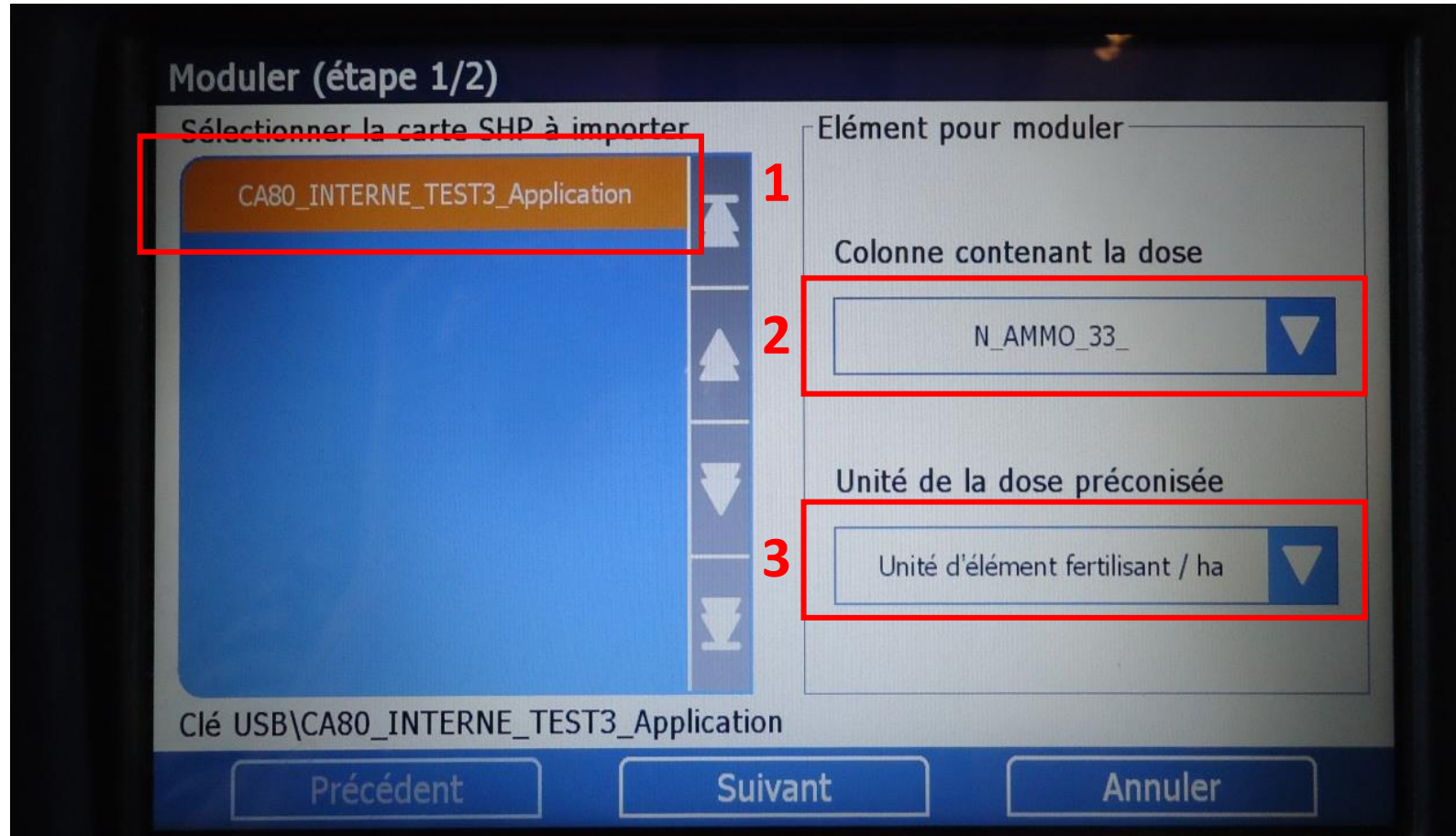
OK Annuler



Paramétrer le guidage et clic icône « modulation »
(en haut à droite, sous le bouton « Guider »)



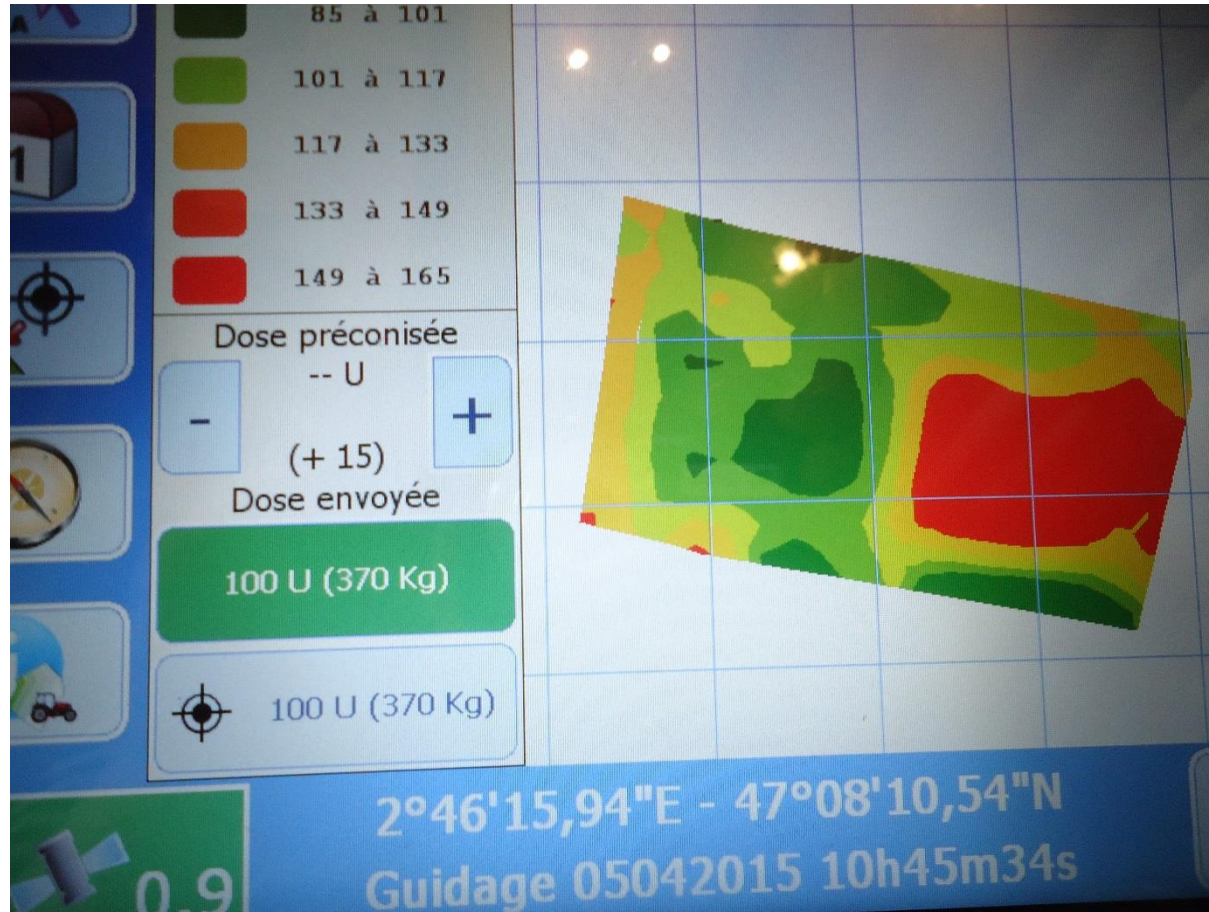
Sélectionner la carte de préconisation (1), la colonne contenant la préconisation (2) et l'unité d'application (3)



Paramétrer les critères du produit, proratiser les doses appliquées selon préconisation



Affichage carte de modulation



Modification doses manuellement +/-5U



L'ISA 360 peut moduler

La modulation intra-parcellaire peut commencer au champ!