

Le déploiement des FMD formations mixtes digitales



OBJECTIFS

La Formation Mixte Digitale est une nouvelle méthode de formation alliant des temps de formation à distance et des temps de formation en présentiel.

Cette modularité permet de repenser son approche pédagogique, une pédagogie différenciée, modernisée, s'appuyant sur des supports et des méthodologies multiples.



DISPOSITIF MIS EN PLACE

Les Chambres d'agriculture de la Région Centre-Val de Loire se sont dotées d'une plateforme à distance Moodle commune.

<https://formationcentrevalde Loire.fr/>

Les collègues responsables de stage et animateurs sont formés à l'animation de formation et ont été formés en complément à l'utilisation de cette plateforme. Ils peuvent donc déployer des formations mixtes digitales auprès des exploitants agricoles, en lien avec Vivéa.

La plateforme est également utilisée en interne également pour la montée en compétences des collègues avec des modules de formations juridiques, fiscaux, patrimoniaux à disposition.

4 modules de formation à distance pour les collègues conseillers :

- Baux ruraux (2h)
- Sociétés en agriculture (2h)
- Transmission du patrimoine (2h30)
- Le Règlement intérieur (1h)



Inscription libre sur demande auprès de votre responsable formation

départemental ou Aurélie BRUNET par courriel aurelie.brunet@indre.chambagri.fr ou SMS au 06 46 49 59 09.

Cette plateforme permet de mutualiser ces modules de formation à distance entre les Chambres d'agriculture de toute la Région et de toute la France.



Déploiement de nouvelles pratiques pédagogiques

Les Formations Mixtes Digitales permettent de repenser nos scénarios pédagogiques, nos évaluations formatives de manières plus modernes et ludiques.

Les 4 piliers de l'apprentissage

L'attention **L'engagement actif** **Le retour d'information** **La consolidation**

beebeez

FORMAT COURT **MÉMORISATION**

GAMIFICATION

beebeez

ATAWADAC

Any Time **Any Where** **Any Device** **Any Content**

N'importe quel moment **N'importe quel endroit** **N'importe quel outil** **N'importe quel contenu**

beebeez

utileagréable

<p>Jeu</p> <p> Jeu de plateau, quiz, jeu immersif, escape game, jeu sérieux...</p>	<p>Ancre mémorielle</p> <p> Activation des connaissances, index dans le temps, à base d'un système autonome</p>	<p>Simulateur / VR / AR</p> <p> Réalité virtuelle ou augmentée - permet de manipuler des objets, notamment interactives, créer des univers immersifs et/ou éducatifs engageants</p>
<p>Projet fil rouge</p> <p> Production initiée par les participants sur toute la durée du parcours, individuellement ou collectivement</p>	<p>Questionnaire</p> <p> Formulaire en ligne - quiz, sondage, test de positionnement...</p>	<p>Moment convivial</p> <p> Atteint grâce à une discussion, ateliers, speed dating</p>
<p>Feedback</p> <p> Retour sur l'activité en situation de travail, rapport d'évaluation...</p>	<p>Contenu libre</p> <p> Contenu produit par plusieurs intervenants en ligne</p>	<p>Learning Expedition</p> <p> Visite terrain ou de site, voyage d'étude, jeu de rôle</p>

Développer les pratiques visuelles

PRATIQUES VISUELLES

- MODÉLISATION DE DONNÉES (SCHEMAS)
- CARTOON
- FACILITATION GRAPHIQUE (INTERACTION)
- SCRIBING (GRAPHIC RECORDING) (CONFERENCE)
- SKETCH-NOTE (POUR SOI)
- FRESQUE DE SYNTHÈSE (CHEMIN D'AUTOUS DE RÉFLEXION)
- VIDEO SCRIBING

picopic

